

Expozice:	Mars 5.0	Označení exponátu:	ME_06
Název exponátu:	Kosmické jídlo		
Počet návštěvníků u exponátu:	6	Věková kategorie:	4-12
Hlavní sdělení exponátu (co si má návštěvník odnést):	Exponát jednoduchou hravou formou představuje problematiku jídla a ho dlouhodobého uchování během kosmického letu. Ukazuje, že některé potraviny nelze v kosmickém prostoru dlouhodobě uchovat, zatímco jiné až po určité úpravě (konzervaci).		
Popis funkčnosti exponátu – vzorová činnost návštěvníka:	<p>Návštěvník přijde k velkému stolu s dotykovou obrazovkou a objeví na něm zobrazenou hromadu obrázků jídel. Zjistí, že na obou delších stranách dotykové obrazovky se ukazují čtyři symboly a zkusí některé jídlo do těchto symbolů přesunout. Zjistí, že některá jídla lze vzít do kosmického prostoru, jiná se musí zabalit, či vysušit. Po rozkliknutí každého jídla se objeví informace o jeho použití či nevhodnosti v kosmickém prostoru.</p> <p>V roli základny hraje tento exponát kulisu jídelního stolu a je umístěn hned u exponátu Kosmická kuchyně.</p>		
Technický popis fungování exponátu:	<p>Jedná se o stůl s krychlovým podstavcem, na kterém je vodorovně položená dotyková televize, krytá designovým rámem. Na počítači připojeném k televizi běží software s tématem kosmického jídla.</p> <p>Software: Při klidovém stavu a čekání na návštěvníka je aktivní plocha a na ní čtyři a čtyři (vždy čtyři stejné na každé z delších stran) ikonky (Nelze vzít do kosmu (přeškrtnutá raketa), Musí do pytlíku (Raketa s pytlíkem), Konzervovat (Raketka s konzervou) a Lze vzít do kosmu bez úprav (Fajvka s raketou)). Uprostřed plochy je devatenáct různě natočených dlaždic s obrázky různých jídel. Ty lze házet jen do těch ikonek (přesunutím dotykem nad příslušnou ikonku), které jsou jim příslušné. Dlaždice s vyobrazenými jídly jdou rozkliknout a objeví se vedle nich bublina s vysvětlením toho, jak lze toto jídlo použít v kosmu – je jedno, že si takto dopředu mohou návštěvníci zjistit správnou kategorii, protože jen menšina to bude nejdříve číst a až pak hrát).</p>		
Další požadavky na exponát (design, rozměry,...):	Exponát by měl využít podstavec a rám, který v současnosti využívá exponát Elektromagnetická spektra .		
Jaké budou popisky na exponátu – řešení (co na exponátu, co vedle exponátu a jakou formou):	Exponát nemá popis, principiální hra je jasná. Jediné texty budou po rozkliknutí položek jídla o samotném jídle.		
Další poznámky:	Umístěn v prostoru společně s Kosmickou kuchyní a vytváří dojem kuchyňského koutu.		

	Nelze do kosmu	Do pytlíku!	Konzervovat	Lze do kosmu bez úprav
Rohlík				
Jablko				
Čaj				
Kafe				
Tortila				
Sušenka				
Párek				
Banán				
Chleba				
Pálivá omáčka				
Svíčková				
Voda				
Plechovka syceného nápoje				
Steak				
Brambůrky				
Kopeček soli				
Kopeček pepře				
Bazalka				
Ryba				

